

36. Основы компьютерной грамоты / А.Н. Жигарев, Н.В. Макарова, М.А. Путин-цева; Под общ. ред. Н.В. Макаровой. Л.: Машиностроение. Ленингр. отд-ние, 1987.
37. Очков В.Ф., Пухначев Ю.В. 24 этюда на Бейсике. М.: Финансы и статистика, 1988.
38. Перетудов М.А., Халамайзер А.Я. Бок о бок с компьютером. М.: Высшая школа, 1987.
39. Перминов О.Н. Программирование на языке Паскаль. М.: Радио и связь, 1988.
40. Персональный компьютер в играх и задачах / Автор предисл. И.М. Макаров. М.: Наука, 1988.
41. Персональный компьютер. Информатика для всех. М.: Наука, 1987.
42. Программирование на языке Бейсик-плюс для СМ-4 / В.П. Семик, Б.Р. Монцинович, Д.П. Непочатых и др. М.: Финансы и статистика, 1982.
43. Баласян В.Э., Богдюкевич С.В., Шахвердов В.А. Программирование на микроЭВМ "Искра 226". М.: Финансы и статистика, 1987.
44. Программное обеспечение микроЭВМ: Практическое пособие для инж.-лед. работников системы профтехобразования. В 11 кн. / Под ред. В.Ф. Шаньгина. М.: Высшая школа, 1987-1989.
45. Трохименко Я.К., Любич Ф.Д. Микрокалькулятор, Ваш ход! М.: Радио и связь, 1988.
46. Уолш Б. Программирование на Бейсике: Пер. с англ. М.: Радио и связь, 1988.
47. Уорт Т. Программирование на языке Бейсик: Пер. с англ. М.: Машиностроение, 1982.
48. Фокс А., Фокс Д. Бейсик для всех: Пер. с англ. М.: Энергоатомиздат, 1986.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЙ СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- Д1. Банди Б. Основы линейного программирования: Пер. с англ. М.: Радио и связь, 1989.
- Д2. Боон К.Л. ПАСКАЛЬ для всех: Пер. с голланд. М.: Энергоатомиздат, 1988.
- Д3. Геворкян Г.Х., Семенов В.Н. Бейсик - это просто. М.: Радио и связь, 1989.
- Д4. Джонстон Г. Учитесь программировать: Пер. с англ. Финансы и статистика, 1989.
- Д5. Очков В.Ф., Хмелюк В.А. От микрокалькулятора к персональному компьютеру. М.: Изд-во МЭИ, 1990.
- Д6. Простое и сложное в программировании / Автор предисловия Е.П. Велихов. М.: Наука, 1988.
- Д7. Языки программирования Ада, Си, Паскаль: Сравнение и оценка / Под ред. А.Р. Фьюэра и Н. Джекани. М.: Радио и связь, 1989.
- Д8. Фигурнов В.Э. IBM PC для пользователей. М.: Финансы и статистика, 1990.

ОГЛАВЛЕНИЕ

Предисловие	3
<i>Глава 0. Стиль написания программ.</i>	5
Совет 00. Великолепная семерка программирования	6
Совет 01. Как структурируют программы	16
Совет 02. Как выделяют структуру программы	21
Совет 03. Один вход, один выход - первая заповедь структурного программирования	28
Совет 04. Досрочное прерывание цикла	30
Совет 05. Еще раз о досрочном прерывании цикла	31
Совет 06. Чему равно значение параметра цикла после выхода из него	32
Совет 07. Досрочное прерывание программы	33
Совет 08. Как обнуляют сумматоры	35
Совет 09. Похожие программы на непохожих языках	37
Совет 0А. Нужны ли новые структурные управляющие конструкции	39
Совет 0В. Париж стоит мессы	41
Совет 0С. Неструктурированная структурированная программа	44
Совет 0D. Полная альтернатива без метки	45
Совет 0E. Третий лишний	45
Совет 0F. Можно ли сыграть на скрипке с одной струной	48
<i>Глава 1. Диалог с компьютером</i>	54
Совет 10. Как компьютер откашливается	55
Совет 11. Двойной ввод значения переменной	58
Совет 12. Два манера ввода списков	59
Совет 13. Диапазон изменения значений элементов списка	60
Совет 14. Числа одинаковой формы	61
Совет 15. Возможность исправлений во вводимом списке	62
Совет 16. Запрос бита без прерывания	64
Совет 17. Естественный ответ на битовый запрос	65
Совет 18. Отрезай лишнее	67
Совет 19. Звуковой сигнал перед печатью	68
Совет 1А. Два способа задержки	70
Совет 1В. Блокировка клавиш клавиатуры	72
Совет 1С. Ввод тайной информации	72
Совет 1D. Команды управления магнитофоном	76
Совет 1E. Защита от шутников	78
Совет 1F. "Клиент всегда прав"	79
<i>Глава 2. Отладка программы</i>	81
Совет 20. Данные для контрольного расчета	82
Совет 21. Печать в циклах	84
Совет 22. Как на время убирают операторы	85
Совет 23. Штатные средства отладки	86
Совет 24. Пробные функции для отладки	88
Совет 25. Метки у нетовых строк	89
Совет 26. Отладка программ сортировки	90

Совет 27. Прививка программе	92
Совет 28. Разбивка формул на части	92
Совет 29. Как можно подлунгить над программистом	93
Совет 2A. Много входов — один выход	95
Совет 2B. Скобки в логических выражениях	97
Совет 2C. Переводы диалектов	97
Совет 2D. Супериспятие программы	99
Совет 2E. Псевдоотладка программы	101
Совет 2F. Можно ли отладить программу на слух?	104
Глава 3. Оптимизация программ	106
Совет 30. За все нужно платить	106
Совет 31. Чистка циклов	107
Совет 32. Как вкладывают циклы	108
Совет 33. Избегай индексных переменных	109
Совет 34. Возведение в целую степень	111
Совет 35. Как суммируют ряды	112
Совет 36. Перестановка мест сомножителей меняет произведение	114
Совет 37. Знаки логических выражений	116
Совет 38. Параллельная работа человека и компьютера	119
Совет 39. Параллельная работа компьютера и принтера	123
Совет 3A. Как ускорить обмен информацией между компьютером и дисководом	125
Совет 3B. Где размещают подпрограммы	127
Совет 3C. Кесарию — кесарево, машине — машине	129
Совет 3D. Огрехи транслятора	131
Совет 3E. Экономить можно и электроэнергию	132
Совет 3F. Кардинальный путь оптимизации	134
Глава 4. Психология программирования	136
Совет 40. Искусство — это чувство меры	136
Совет 41. Еще одно преимущество простого алгоритма	137
Совет 42. Что делать, если приходится отчитываться за загрузку персонального компьютера	139
Совет 43. Семь раз отмерь — один раз отрежь	142
Совет 44. Не злоупотребляй принципом умолчания	143
Совет 45. Программа без тайны — не программа	144
Совет 46. Испытание версий языка	145
Совет 47. Два дисплея — два окна	146
Совет 48. Ошибка ошибке рознь	147
Совет 49. Играя, учимся	148
Совет 4A. Алгоритмическая игра	151
Совет 4B. Придерживайся своего стиля	152
Совет 4C. Как можно искать задачи для ЭВМ	153
Совет 4D. Численный эксперимент — хлеб компьютера	159
Совет 4E. Рассказ плановика	164
Совет 4F. Не бойся обилия информации на дисплее	173
Глава 5. "Что в имени тебе моем"	174
Совет 50. Имя — это повесть из одного названия	174
Совет 51. Имена меняют облик программы	178
Совет 52. Тайное имя файла	180
Совет 53. Не верь глазам своим	181
Совет 54. Имя переменной на Бейсике	184
Совет 55. Имя переменной и служебное слово	185
Совет 56. Ловушки целочисленных переменных	186
Совет 57. Целочисленная переменная и массив	188
Совет 58. Вещественная целочисленная переменная	189
Совет 59. Переменная двойной точности	189
Совет 5A. Вассал моего вассала — не мой вассал	193
Совет 5B. Имя пользователя программы	196
Совет 5C. Главный файл на диске	199
Совет 5D. Два пути рождения файла на диске	201
Совет 5E. Как переменная окликает другую	203
Совет 5F. Вспомни об имени программы и в конце работы с ней	206
Глава 6. Листинг и протокол	208
Совет 60. Подготовка листинга программы к публикации	208
Совет 61. Двойная печать	210
Совет 62. Выделение ключевых слов	211
Совет 63. Что еще можно выделить в программе	212
Совет 64. Комментарии на другом языке	214
Совет 65. Форма и содержание программы	216
Совет 66. Как нумеруют строки	217
Совет 67. Может ли программа сама себя распечатать	218
Совет 68. Комментарии в блоках данных	220
Совет 69. Разные шрифты в листинге программы	221
Совет 6A. Протокол прогонок программ с использованием разных шрифтов	222
Совет 6B. Таблица или график	223
Совет 6C. Короткие программы в одну строку	224
Совет 6D. Порции информации на дисплее	225
Совет 6E. Фотокопии программ	226
Совет 6F. 24 строки и 32 совета	226
Глава 7. Разное	230
Совет 70. Вторая дырка в конверте диска	230
Совет 71. Рисуем по стеклу дисплея	231
Совет 72. Что запросят в принтер	231
Совет 73. Колпачки на клавишах клавиатуры	232
Совет 74. Тайные особенности аппаратных и программных средств	232
Совет 75. Не пользуйся советом 74	233
Совет 76. Нужна ли ЭВМ педали?	233
Совет 77. Как включают периферию	233
Совет 78. Береженого бог бережет	234
Совет 79. Полуфабрикаты на диске	234
Совет 7A. Бейсик-строки с одним комментарием	234
Совет 7B. Персональный компьютер и компьютер с разделением времени работы процессора	234
Совет 7C. Имитация часов на компьютере	235
Совет 7D. Два способа тасовки карт	235
Совет 7E. Как принимают решения с помощью ЭВМ	237
Совет 7F. Time Dalaas et dona ferentes	238
Послесловие	241
Приложения	243
I. Перечень задач, решаемых программами книги	244
II. Перечень операторов и языковых конструкций, использованных в программах книги	245
Список литературы	252
Дополнительный список литературы	254