## Имя переменной

Если у встроенных *переменных*, *функций* и *операторов* имена (символы) уже зафиксированы<sup>1</sup>, то новым таким объектам (*идентификаторам*) пользователь вправе давать любые имена. Ограничения здесь связаны, во-первых, с некими традициями и, во-вторых, со спецификой самого пакета Mathcad.

На рис. 1.42 показаны символы — греческие буквы и спецсимволы из центра ресурсов Mathcad, которые помимо символов, отображенных на клавиатуре компьютера, можно использовать при формировании имен переменных, функций и операторов.

#### Примечание

В панели греческих букв есть и математические инструменты — константа  $\pi$ , гаммафункция  $\Gamma$  (см. рис. 1.37) и две функции-ступеньки  $\Phi$  и є. Кроме того,  $\Omega$  — это ом, единица электрического сопротивления. Не следует забывать, что многие спецсимволы вводятся нажатием комбинации клавиш <Alt>+  $\kappa o \partial$ . Знак градуса (°), например, можно ввести с помощью комбинации <Alt>+0176.



Рис. 1.42. Греческие буквы и спецсимволы в Mathcad

Комбинация клавиш <Shift>+<Ctrl>+<k> позволяет вводить в имена переменных, вопервых, символы, которые в традиционном программировании запрещены к использованию (пробел, тире, запятая и др.), и, во-вторых, символы, закрепленные в среде

arctan(x):= atan(x) ит.д.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Хотя и их можно переопределять, возвращая некоторым функциям их более привычное написание:

Маthcad за некоторыми операторами (:, =, \$, @ и др.<sup>2</sup>). После нажатия этой комбинации клавиш при вводе имени переменной цвет курсора меняется с традиционного синего на красный, что будет признаком некоего аварийного режима работы в среде Mathcad, который блокирует ввод некоторых операторов через прикрепленные к ним символы и вводит в имя сами эти символы. Например, при красном цвете курсора нельзя будет ввести оператор определения переменной или функции нажатием клавиши <:> (см. разд. 1.1), т. к. этот символ будет просто приписываться к имени переменной, формирование которой по идее уже должно быть закончено, раз набирается символ <:>. Чтобы курсор стал опять синим, необходимо еще раз нажать комбинацию клавиш <Shift>+<Ctrl>+<k>. На рис. 1.43 показано, как эта комбинация позволила ввести в расчет нестандартное имя переменной US\$ (доллар США). Таким же способом в расчет можно ввести и другие "говорящие" переменные: кг/ч (массовый расход), мм рт. ст. (единица давления) и мг-экв/л (единица концентрации вещества).



Рис. 1.43. Глушение ввода специальных клавиш

Точку в имя переменной можно вставить так — ввести переменную с текстовым индексом, у которой до точки стоит невидимый пробел *(см. разд. 1.2.3)*. Первая точка в имени переменной будет, естественно, невидима (она будет отмечать начало текстового индекса — см. переменную мм рт. ст. на рис. 1.43), зато все последующие видимы. Правда, при этом размер такой переменной будет несколько уменьшен и она будет сдвинута вниз.

 $<sup>^2</sup>$  Это атавизм DOS-версий Mathcad, когда не было кнопок-значков, а график, например, нужно было вводить через нажатие клавиши <@> (разработчики решили, что этот символ больше всего похож на график).

Читатель может заметить пробел<sup>3</sup>, проставленный в начале имени переменной  $_{\rm MT}$ экв/л, формирование которой показано на рис. 1.43. Этот пробел не случаен. Дело в том, что некоторые символы не могут стоять впереди имен переменных. Это касается в первую очередь цифр. И это понятно. Если имя переменной состоит из одного символа, который является цифрой, то это может приводить к курьезам такого рода: 3:=7 7:=3 — переменной с именем 3 присваивается значение, равное семи, а переменной с именем 7 — три и т. д. Иногда (в некоторых версиях Mathcad в сочетании с некоторыми версиями Windows) не допускается указывать первыми в именах переменных некоторые буквы кириллицы. А на пробел, как это не покажется странным, данное ограничение не распространяется. Поэтому русское имя переменной или имя с сомнительным первым символом желательно предварить пробелом. Пробел или несколько пробелов сами могут быть именем переменной, делая ее невидимой (*см. разо. 1.2.3*).

Более сложные имена переменных можно ввести в Mathcad-документ через вторую "именную" комбинацию клавиш — <Shift>+<Ctrl>+<j> (рис. 1.44).

На рис. 1.44 показано формирование переменной с довольно сложным именем H<sub>2</sub>PO<sub>4</sub><sup>-</sup> (одновалентный анион ортофосфорной кислоты — дигидрофосфат-ион), состоящей фактически из трех переменных — переменной H<sub>2</sub> (H. 2 — переменная H с индексом 2), невидимо умноженной на переменную PO<sub>4</sub> (PO. 4), которая, в свою очередь, возведена в степень переменной, имя которой "минус" (<Shift>+ +<Ctrl>+<k>, <->). Комбинация клавиш <Shift>+<Ctrl>+<j> вводит в документ местозаполнитель, обрамленный квадратными скобками, где можно использовать математические операторы, формирующие сложное имя переменной. У этого способа один недостаток — такие сложносоставные имена переменных, способные включать в себя операторы Mathcad, утяжелены квадратными скобками. Кроме того, в некоторых версиях Mathcad такие переменные дают сбой при приложении к ним инструментов символьной математики.

Нажимаем <Shift+Ctrl+j> получаем [ . ]

$$\begin{bmatrix} H_2 P O_4 \end{bmatrix}$$
 Набираем в квадратных скобках  
H.2\*PO.4^, <-> и   
 $\begin{bmatrix} H_2 P O_4^- \end{bmatrix}$  := 4 мг-экв/л  $\begin{bmatrix} H_2 P O_4^- \end{bmatrix}$  = 4 × 10<sup>3</sup> mol·m<sup>-3</sup>

Рис.	1.44.	Ввод	сложносоставных	имен
------	-------	------	-----------------	------

В среде Mathcad 12/13/14 появилась еще одна, третья "именная" комбинация клавиш <Shift>+<Ctrl>+<n>, вводящая в имя переменной так называемый *системный индекс* — индекс, состоящий из квадратных скобок, охватывающих четыре возможных ключевых слова mc, unit, user и doc и разделяющих переменные на четыре группы.

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Он виден из-за особой текущей конфигурации курсора, который отделяет первый и второй символы имени переменной.

На рис. 1.45 показано, как с помощью этого нового системного индекса, во-первых, можно разделить две одноименные переменные m и, во-вторых, ввести в расчет пользовательскую функцию sin, совпадающую по имени с одноименной встроенной: sin(x) ≡ sin<sub>[me]</sub> (x ·deg) — прием, к которому иногда прибегают пользователи Mathcad для того, чтобы заставить функцию вычисления синуса работать с градусами, а не с радианами.

1. Разделение переменных m (масса) и m (единица длины) m := :20kg[unit] h := 15m[unit] N :=m[doc]<sup>.</sup>g[unit]<sup>.</sup>h[doc] N = 2942 N[unit]<sup>.</sup>m[unit] 2. Ввод в расчет пользовательской функции sin, работающей с градусами

 $sin(x) := sin_{[mc]}(x deg) = sin_{[doc]}(30) = 0.5 = sin_{[mc]}(30) = -0.988$ 

**Рис. 1.45.** Системный индекс Mathcad 12/13/14

Системный индекс введен в Mathcad 12/13/14 еще по одной причине. В принципе, как уже отмечалось, в расчете могут фигурировать одноименные, но разные переменные и функции.

Типичный пример, помимо тех, что были уже показаны ранее (см. рис. 1.12), стандартная математическая запись y:=y(x) — переменной у присваивается значение функции у при значении аргумента, хранящегося в переменной x (см. рис. 1.13). Чтобы не возникала ошибка, нужно эти два объекта Mathcad (переменную и функцию) разделить стилями (см. рис. 1.12 и 1.13). Но такой Mathcad-документ невозможно будет ввести "с листа" (из книги, например), на котором не виден стиль переменной или функции. Поэтому будет лучше написать так:  $y:=y_{[mc]}(x)$ , хотя такая лишняя служебная информация затрудняет чтение, изучение документа: "Куда ни кинь, всюду клин!"

Свойство объемности Mathcad-документов (см. разд. 1.4) позволяет накрывать имена переменных картинками (их графическими псевдонимами), что снимает все ограничения на имена переменных — невозможность вставки двух индексов без сдвига по горизонтали (см. рис. 1.44), отображение переменной, написанной от руки, и др. На рис. 1.46 показано решение задачи о развитии популяции волков и зайцев (решение системы двух дифференциальных уравнений), где имена переменных заменены изображениями самих этих животных.

#### Модель системы "Волки и зайцы"

Размножение зайцев в отсуствие волков а := 4 Убыль зайцев b := -2.5 Размножение волков в отсуствие зайцев с := -2 Прирост волков d := 1 Заяц:=0 Волк:=1 F(t,Животное):=(a·Животное<sub>Заяц</sub> + b·Животное<sub>Заяц</sub>·Животное<sub>Волк</sub>) с·Животное<sub>Волк</sub> + d·Животное<sub>Заяц</sub>·Животное<sub>Волк</sub>) X := rkfixed  $\begin{bmatrix} 3\\1 \end{bmatrix}$ , 0, 8, 400, F := × (1) := X<sup>(2)</sup> 4 3 2 1 0 1 2 З 4

Рис. 1.46. Имена переменных — рисунки

В Mathcad-документах, предназначенных для дальнейшей модификации, переменные с графическими псевдонимами, конечно, недопустимы. Они уместны только в Mathcad-документах, открытых в Сети. Один такой пример представлен рис. 1.47, на котором истинные имена у текстовых окон скрыты, а на их месте поставлены изображения ложных переменных, созданных в среде графического редактора.



Рис. 1.47. Сетевой Mathcad-документ с наложенными именами переменных

Читатель, конечно, уже догадывается, что на рис. 1.47 формулы, по которым ведется расчет, скрыты в свернутых областях. Показанная формула вставлена в виде рисунка. (Тут показано решение частной задачи из области экономики энергетики, и любой специалист в этой области, глядя на переменные, сразу поймет, о чем идет речь.)

#### Переменная-невидимка

В этом разделе рассматривается довольно необычный вопрос, которого, правда, мы уже касались: возможно и целесообразно ли иметь на экране дисплея *невидимые символы*? Ответ: возможно и целесообразно, и мы этот прием уже неоднократно использовали. Более того, этот прием не скрывает что-то от пользователя, а наоборот, повышает читабельность компьютерного документа. Я, кстати, уже упоминал о трех встроенных невидимых символах — операторах Mathcad: возведении в степень, элементе массива и невидимом умножении.

Как уже было неоднократно отмечено, пакет Mathcad предоставляет пользователю уникальную возможность менять *цвет шрифта переменных*. Если в природе белый цвет — это смесь семи цветов радуги, то в среде Mathcad белый цвет — это один из равноправных цветов, каким допустимо окрашивать переменные. Если при этом белая переменная оказывается на белом фоне, то она становится *невидимой*. О цвете в Mathcad-документах необходимо упомянуть отдельно. По умолчанию пользователь Mathcad пишет "черно-синим по белому": математические выражения имеют *черный* цвет, а комментарии к ним — *синий (см. разд. 1.3)*. Кроме того, эти два объекта (региона) Mathcad также по умолчанию отличаются шрифтом — у математических выражений он рубленый (Arial), а у комментариев — обыкновенный (Times), Шрифт позволяет различать эти два типа объектов на черно-белых "твердых" копиях: например, на нецветных распечатках принтеров.

#### Примечание

Умолчание, согласно которому назначается шрифт и его цвет, касается *шаблона* пустого документа, который появляется на экране дисплея после запуска Mathcad или после нажатия кнопки Создать на панели инструментов. Имя этого шаблона — normal. Выполнение же команды Создать... из меню Файл (а не нажатие одноименной кнопки) выводит на экран дисплея диалоговое окно со списком встроенных и пользовательских шаблонов Mathcad, аранжировка и наполнение которых могут отличаться от стандартного (normal). Пользовательский шаблон (другое название — бланк) создается через команду Сохранить как... с записью файла с расширением хmct в папку Template (папку шаблонов, где уже хранятся встроенные шаблоны).

Фон математических выражений и комментариев — белый, выражений — черный, а комментариев — синий. Но цвет фона пользователь также может менять, с помощью команды **Цвет** в меню **Формат**. Кроме того, пользователь Mathcad через локальное меню вправе поменять фон у отдельных выражений для того, чтобы, скажем, обратить на них внимание тех, кто будет изучать этот документ. Можно, наоборот, скрыть отдельные выражения, поменяв их фон с белого на черный (выраженияневидимки: пишем "черным по черному"). Говоря о расцветке Mathcad-документов, нужно, конечно, упомянуть и красный цвет, фиксирующий разного рода аварийные ситуации.

Как уже отмечалось, в одном Mathcad-документе могут находиться одноименные, но разные объекты за счет того, что у них разные стили:

A:=3 A:=4 A:=A+A A=3 A=4 A=7

В этом примере (см. также рис. 1.12) не одна, а целых три переменные А, которые сохраняют свои значения равными трем, четырем и семи. Наш пример довольно искусственен, но в реальных Mathcad-документах часто присутствуют две переменные А: одна пользовательская (имя переменной А очень популярно), а вторая — встроенная (А — это единица измерения силы тока). Чтобы не "испортить" амперы оператором А: = п. необходимо этим двум переменным А присвоить разные стили. Но чтобы в них не запутаться, можно у имен одноименных переменных поменять некоторые *атрибуты стиля*: тип (название) и/или размер шрифта, его начертание (обычный, полужирный, курсив, с линейкой (подчеркнут)) и/или цвет. А цвет может быть и белым — вот вам и переменная-невидимка. Переменную-невидимку можно сделать видимой во всем Mathcad-документе, поменяв белый цвет фона в отдельных операторах либо заменив цвет подложки всего Mathcad-документа.

Рассмотрим примеры, не просто оправдывающие работу с переменныминевидимками, а показывающие их безусловную пользу.

#### Пример 1. Невидимое сложение

В среде Mathcad у оператора умножения можно менять символ. Пользователь Mathcad вправе выбирать его написание из следующих вариантов:

2·a 2•a 2 x a 2 a 2a

В последних двух примерах (2 а и 2а — пробел и отсутствие пробела) оператор умножения невидим, что отвечает сложившейся в математике традиции не ставить какой-либо знак между сомножителями, если первый из них константа, а второй переменная (из-за этого, как понимает читатель, в именах переменных запрещены числа как первые символы). Но пробел между двумя величинами может означать не только умножение, но и сложение. Пример: 2 часа 30 минут, 1 км 200 м и т. д. Здесь между одинаковыми физическими величинами стоит невидимый символ сло-



жения, а между константами и единицами измерения — символ умножения. На рис. 1.48 показано, как эту особенность можно реализовать в среде Mathcad.

Рис. 1.48. Невидимое сложение

Оператором +(a, b) := a + b на рис. 1.48 И комбинацией клавиш <Shift>+<Ctrl>+<k> в расчет вводится функция пользователя с именем +, дублирующая встроенный оператор сложения. У символа встроенного оператора сложения стиль, а через него и цвет поменять нельзя (да и нецелесообразно — возможность "видимого" сложения должна остаться), а у имени пользовательской функции + допустимо, что и показано на рис. 1.48. В среде Mathcad функцию с двумя аргументами можно вызвать в виде инфиксного оператора, "невидимо" сложив 5 футов (ft) и 5 дюймов (in), 2 аршина и 12 вершков... На рис. 1.48 также показана цепочка действий, которую нужно выполнить, чтобы у стиля переменных поменять имя с User 1 на невидимый — поле Новое имя стиля в окне Формат уравнений, а цвет самих переменных этого стиля — на белый. В среде Mathcad, кстати, есть встроенный оператор невидимого сложения по отношению к вводимой в расчет простой дроби (рис. 1.49), где ввод такой дроби предваряется нажатием особой кнопки на панели инструментов **Калькулятор**. В ответе, выводимом оператором =, также возможно невидимое сложение между целой частью и простой дробью после соответствующе-го форматирования (формат Дробь с отметкой Использовать смешанные числа).

Калькулятор								
$1\frac{2}{3} + 7\frac{4}{5} = 9\frac{7}{15}$	sin costan In log n! i l×l Γ ʰΓ e <sup>λ</sup> () × <sup>2</sup> × <sup>Y</sup> π. 7 8 9 / μ <mark>+</mark> 4 5	: <u>1</u> 						
Î	× ÷ 1 2 3 + ≔ · 0 - =	Ŭ						
Формат результата								
Отображение ед	иниц измерения Погрешность							
Формат числа	Параметры отображения							
Формат Общие Десятичный Научный Инженерный Дробь	Параметры отображения Уровень точности 12 Использовать смешанные числа кольных результатах							
ОК Отмена Сброс Справка								

Рис. 1.49. Встроенное невидимое сложение

## Пример 2. Нулевая размерная величина

Пакет Mathcad иногда проявляет излишнюю педантичность при выводе размерных величин. Мы говорим, к примеру, что некоторое оборудование находится на отметке 20 м, а другое — на *нулевой отметке*, не уточняя при этом, в чем измеряется этот самый нуль (метры, сантиметры, футы, дюймы и т. д.). Но пакет Mathcad *всегда* сопровождает ввод и вывод размерной величины указанием единицы измерения, даже в тех случаях, когда это делать не нужно. Тут "лишнюю" единицу измерения можно скрыть, сделав ее невидимой (рис. 1.50).



Рис. 1.50. Невидимая единица измерения

Невидимая единица измерения появилась, кстати, в Mathcad 12/13/14. Теперь в среде этих версий оператор 1 m - 100 ст возвращает 0, а не 0 m. Но наш прием все равно остается в силе — его следует использовать, когда выдается *примерно* нулевое значение, которому тоже не следует приписывать единицу измерения.

#### Пример 3. Римская арифметика

Маthcad поддерживает арифметику работы с *десятичными*, *двоичными*, *шестнадцатеричными* и *восьмеричными* числами (см. рис. 1.6). Но при желании можно заставить Mathcad работать и с более экзотическими форматами — с римскими числами. Для этого в расчет можно ввести функцию с невидимым именем, которая возвращает римское число, если ее аргумент — арабское число (цепочка символов), и арабское число, если аргумент — римское число (рис. 1.51).

На рис. 1.51 иллюзия работы римской арифметики возникает вследствие того, что невидимая функция вызывается в виде пост- или префиксного оператора, т. е. без скобок, охватывающих аргументы (см. также рис. 1.36). Римские числа только отя-гощены кавычками.

 $\mathsf{AV} \leftarrow (\ \texttt{1000} \ \ \texttt{900} \ \ \texttt{500} \ \ \texttt{400} \ \ \texttt{100} \ \ \texttt{90} \ \ \texttt{50} \ \ \texttt{40} \ \ \texttt{10} \ \ \texttt{9} \ \ \texttt{5} \ \ \texttt{4} \ \ \texttt{1})^\mathsf{T}$ (n) := +евидимое имя---> "X" "IX" "V" "IV" "I" )<sup>T</sup> "D" "CD" "C" "XC" "L" "XL"  $RV \leftarrow ("M")$ "CM" if IsString(n)  $\begin{array}{ll} (A \leftarrow 0 & i \leftarrow u ) \\ \mbox{while strlen}(n) > 0 \\ \mbox{while } RV_i = substr(n, 0, strlen(RV_i)) \\ & (A \leftarrow A + AV_i & n \leftarrow substr(n, strlen(RV_i), strlen(n) - strlen(RV_i))) \end{array}$  $|(A \leftarrow 0 i \leftarrow 0)|$ otherwise  $(\mathsf{R} \leftarrow "" i \leftarrow 0)$ while n > 0 while AV<sub>i</sub>≤n  $(\mathsf{R} \leftarrow \mathsf{concat}(\mathsf{R},\mathsf{RV}_i) \ \mathsf{n} \leftarrow \mathsf{n} - \mathsf{AV}_i)$ li←i+1 return R Вычисление ↓ "MMIV" = 2004 1948 = "MCMXLVIII"fx xf xfy xfy "||||' 2 <sup>"VII"</sup> = 128  $\sin(x) \, dx = 0.574$ Префиксный оператор

# Рис. 1.51. Невидимая функция-оператор

#### Пример 4. Форматирование комплексных чисел

Прием, отображенный на рис. 1.51, может быть использован и для более практической задачи — для форматирования комплексных чисел. На рис. 1.52 показано, как пользовательскими приемами можно добиться вывода комплексных чисел в форматах, отсутствующих в Mathcad, но широко используемых в расчетной практике — в тригонометрическом и экспоненциальном форматах (два варианта полярного формата).

В расчете, показанном на рис. 1.52, используются две функции с невидимыми именами, которые, однако, видны из-за цветного фона операторов.

🗹 Две функции с невидимыми именами											
Полярный (экспоненциальный) z = r·e <sup>i·ψ</sup>											
Тригонометрический z = r· $(\cos(\psi)$ + i·sin $(\psi))$											
(z) . Ir . num2otr( [z] )			(7)	— невидимые имена ф Ir ← pum?etr( IzI )	ункции						
	(2)	r ← numzsu ( jzj )		(2)							
	$\psi \leftarrow \text{num2str}(\text{arg}(z))$			$\psi \leftarrow \text{num2str}(\text{arg}(z))$	))						
		concat(r,	'*e^(i*",ψ,")")		concat(r,"∗(cos(",ų	μ,")+i∗sin(",ψ,")")					
д Две функции с невидимыми именами											
_z = "4.47213595499958*е^(і*-1.10714871779409)" Невидимые имена функций											
$\frac{1}{7} = \frac{1}{4} \frac{47213505400058}{47213505400058} = \frac{1}{10714871770400} = \frac{1}{10714871770400}$											
Z = 4.47215595499950°(COS(-1.10714071779409)41°511(-1.10714071779409)											
			Свойства								
Птображение Область Защита Указатель											
Имя области: Две функции с невидимыми именами											
Показывать											
	✓ Линию ✓ Значок ✓ Имя										
	Время (когда область была заблокирована)										

Рис. 1.52. Пользовательское форматирование комплексного числа

# Пример 5. Разреженная матрица

Пакет Mathcad обладает довольно мощными инструментами работы с *векторами* и *матрицами (массивами)*. Один недостаток — эти *массивы* должны быть полностью заполнены. В реальной расчетной практике встречаются и непрямоугольные матрицы, например треугольные. Матрицы могут быть и более сложной формы. На рис. 1.53 показано, как можно имитировать работу с неполностью заполненной (разреженной) матрицей.



На рис. 1.53 "пустые" элементы матрицы хранят число (или переменную Nan — Not a Number, "не число"), которое не может быть элементом данной конкретной матрицы. Но этого числа не видно — ему присвоен невидимый стиль. Перед работой такую матрицу обычно "разворачивают" в вектор с отсеиванием "пустых" элементов, что и реализовано на рис. 1.53 небольшой программой.

# Пример 6. Вывод размерной величины с несколькими единицами измерения

Часто результат расчета выводят с разными единицами измерения (P=760 мм рт. ст., P=1 атм, P=101.32 кПа и т. д.) и дают пользователю возможность выбрать то, что ему более подходит. В такой цепочке стоит оставить видимой только первую переменную, а остальные убрать, руководствуясь общим хорошим правилом для всех документов, включая и Mathcad: если что-то *можно* убрать, то это *нужно* убрать. На рис. 1.54 показано продолжение нашей старой задачи о мощности человеческого сердца (см. рис. 1.2 и 1.11), где цепочкой W<sub>сердца</sub>= рассчитанная величина выведена с двумя единицами мощности — в ваттах (W) и лошадиных силах (hp).



Рис. 1.54. Дублирование ответа с разными единицами измерения

Невидимые переменные уместны и при маркировке графиков (рис. 1.55, на котором убрана лишняя информация за счет того, что имена переменных, заполняющих маркеры, невидимы).



Рис. 1.55. Невидимые маркеры на графике

Невидимые переменные на маркерах графиков бывает трудно найти для замены. В этом случае их стоит временно сделать видимыми, поменяв цвет переменных данного стиля с белого на какой-то другой.

#### Пример 7. Бесконечный цикл

Инструменты программирования Mathcad содержат операторы создания цикла только с предпроверкой — цикл while. Если требуется создать цикл с постпроверкой или цикл с выходом из середины, то организуют бесконечный цикл со вставками операторов break, continue или return. Символ бесконечности у оператора while (здесь может быть любое другое ненулевое число) прописывается белым по белому (рис. 1.56).

Нуль(f,x) := "Поиск нуля функции методом Ньютона" while  $\leftarrow$  невидимая единица  $x_1 \leftarrow x - \frac{f(x)}{f'(x)}$ return  $x_1$  if  $f(x_1) \approx 0$   $x \leftarrow x_1$  $f(x) := x^4 - 16$  Нуль(f, -3) = -2 Нуль(f, 3) = 2Нуль(f, -3i) = -2i Нуль(f, 3i) = 2i

Рис. 1.56. Невидимые символы в программе

В программу можно также ввести и другие невидимые символы, например, для вставки пустой строки или сдвига оператора вправо, что делается в программах для фиксации вложенных структур.